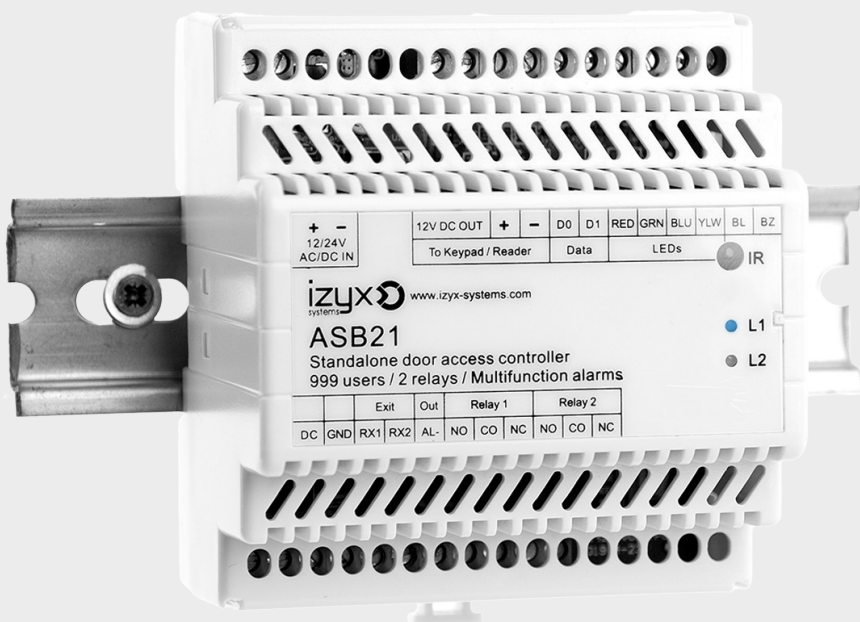




Notice technique

Electronique déportée Wiegand Deux relais

ASB21



1. CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Références	ASB21
Montage	Sur Rail DIN selon EN 60 715 TH35
Matière	ABS
Tension d'alimentation / Consommation	12 à 24 V AC/DC / 50 - 100 mA en 12 V DC
Nombre d'utilisateurs	999
Programmation	Par télécommande infrarouge (Pile CR2025) ou par clavier
Interface / Format	Wiegand / 26-44 bits
Architecture des codes	1 à 8 chiffres (Jusqu'à 100 000 000 combinaisons)
Sorties à relais	2 contacts inverseurs (CO/NO/NF) max. 30 V / 5 A
Programmation des sorties à relais	1 à 300 secondes ou bistable (ON/OFF)
LEDs d'état et de programmation	Vert, rouge, bleu, jaune
Signal acoustique d'état et de programmation	Buzzer
Fonction bouton d'appel	Appui sur la touche 0 puis # (pour les claviers)
Entrées	Bouton poussoir R1 / Bouton poussoir R2 / Contact de position de porte
Sortie alarme	Sortie 0 V Porte ouverte trop longtemps / Porte forcée / Essais frauduleux
Connexion	Bornier à vis
Température de fonctionnement / RH	-20°C à +60°C / 20-90% RH
Directives / Normes	DIRECTIVE 2014/35/UE : EN 62368-1: 2014 / A11: 2017
Modules DIN (1 module = 17,5mm)	5M
Dimensions (largeur x hauteur x profondeur)	87,5 x 93 x 65 mm
Poids brut / Poids net	0,25 Kg / 0,20 Kg

2. MODES D'IDENTIFICATION

- Code PIN

Tag RFID

Tag RFID + code PIN

Empreinte digitale

Bouton poussoir
- Saisie d'un code (de 1 à 8 chiffres excepté 0 et 00000000) puis #

➤ Lecture d'un tag RFID.

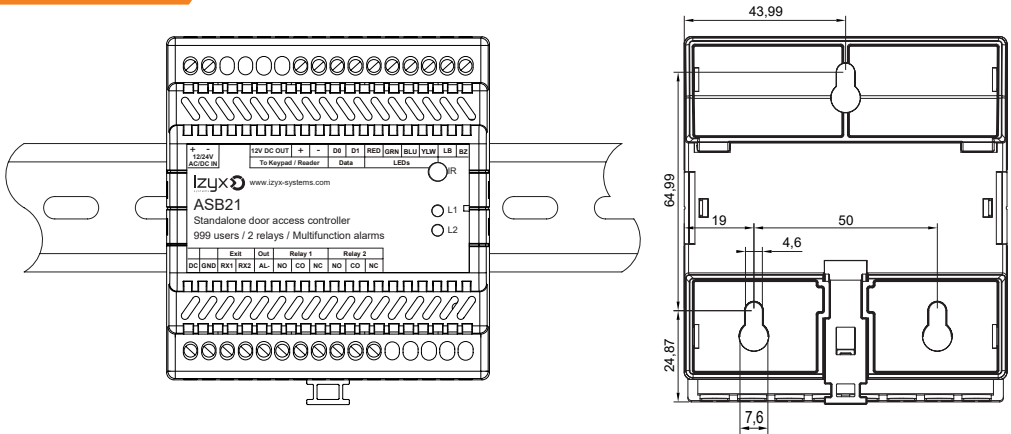
➤ Lecture d'un tag RFID et saisie d'un code PIN associé puis #

➤ Lecture d'une empreinte digitale (utilisateur virtuel).

➤ Pression sur le bouton poussoir.

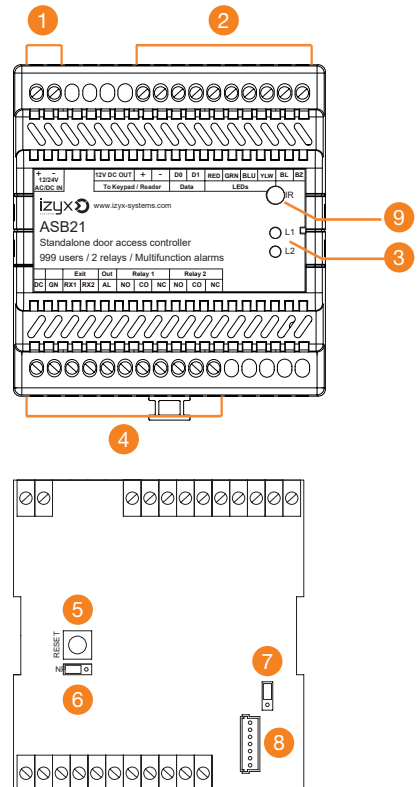
➤ Avant toute programmation : La saisie du code maître d'usine 8 8 8 8 8 8 puis # permet d'activer le relais R1 pendant 5 sec. (LED verte fixe). **Attention dès l'enregistrement d'un premier utilisateur le code maître n'activera plus le relais.**

3. MONTAGE

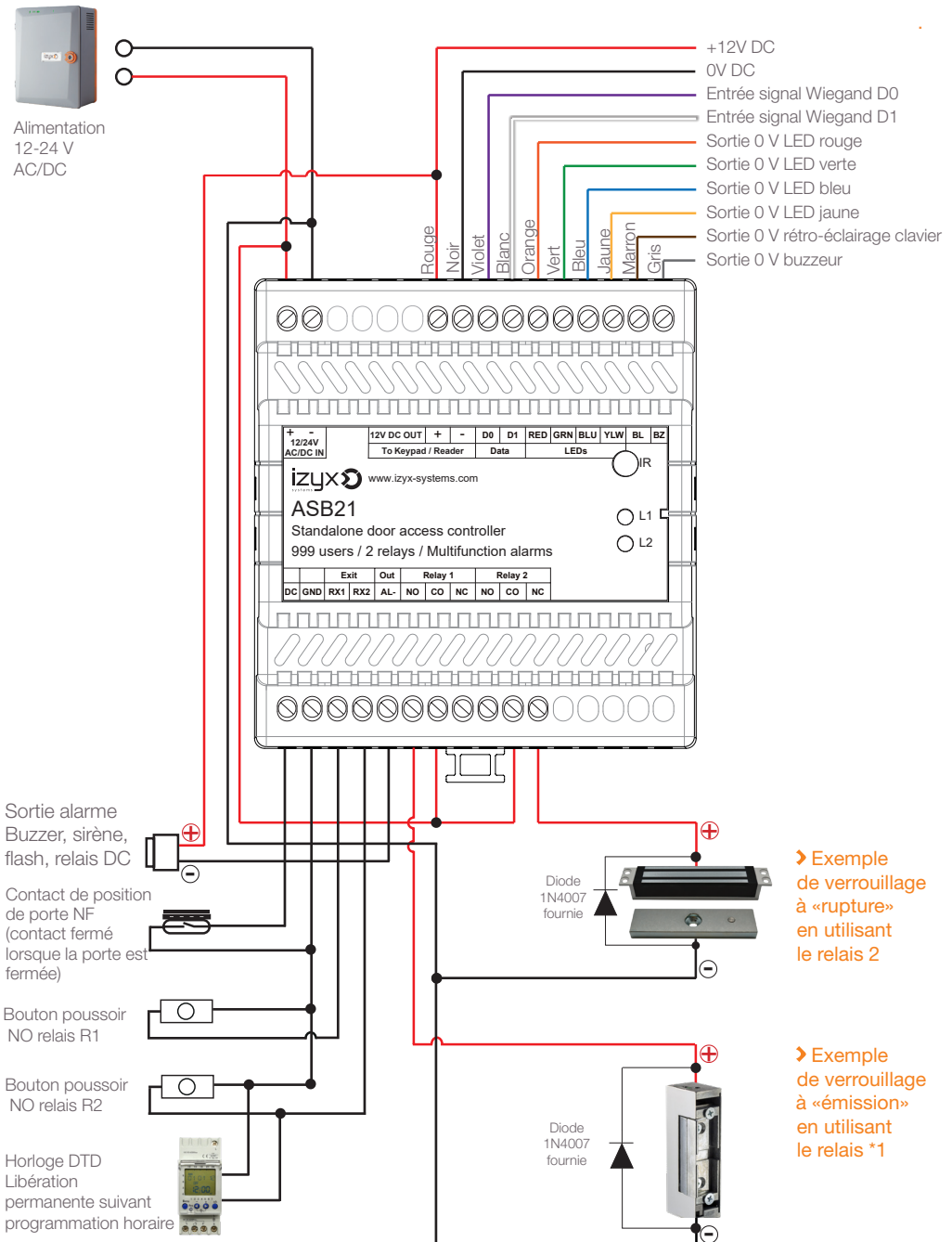


4. DESCRIPTIF DU RACCORDEMENT

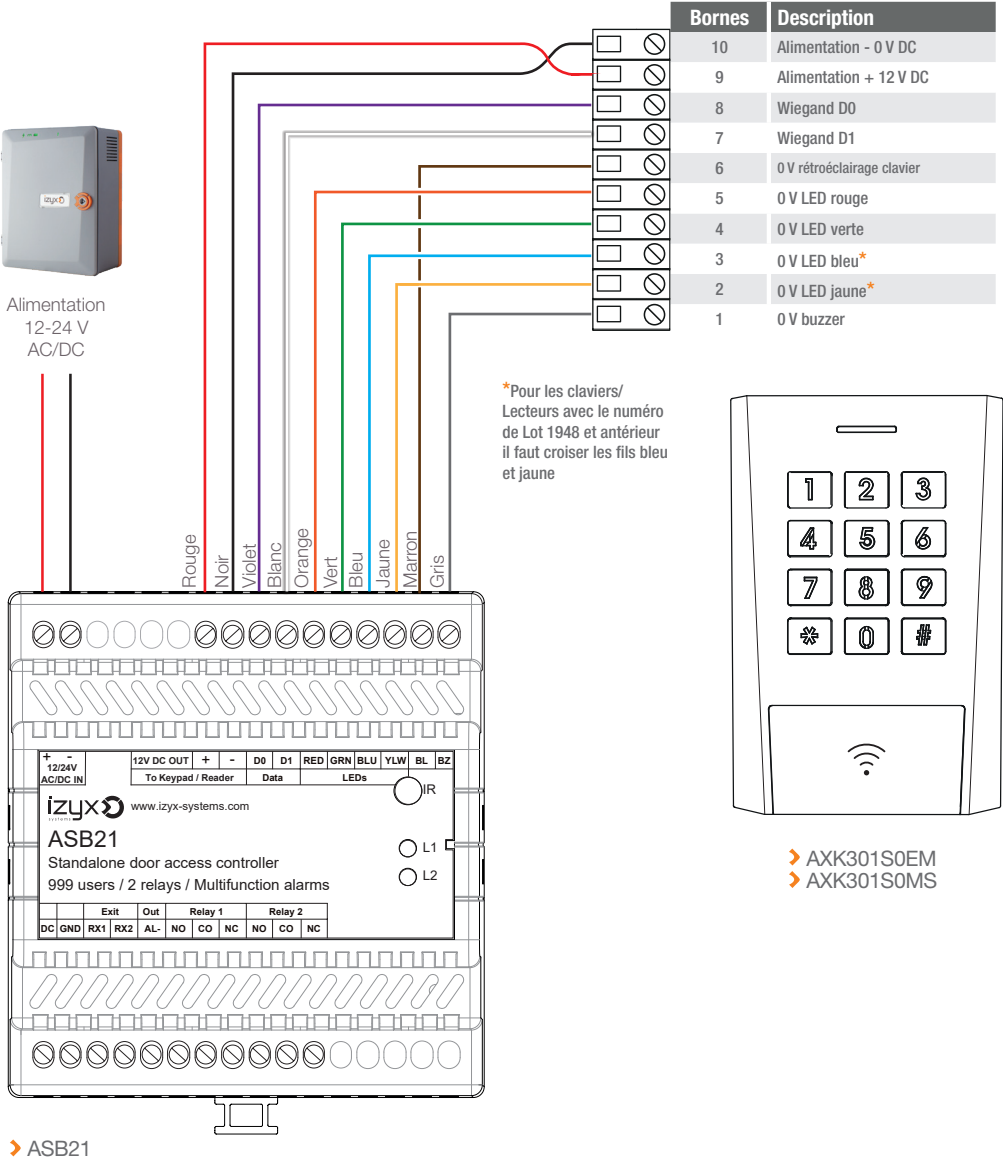
Bornes	Description
1	Alimentation 12-24 V AC/DC
2	Bornier de raccordement vers l'appareil Wiegand
3	LEDs de signalisation et de programmation
4	Bornier de raccordement vers les équipements de contrôle
5	Bouton de réinitialisation aux paramètres d'usine
6	Cavalier de validation du bouton reset
7	Cavalier de marche/arrêt du buzzer interne
8	Connecteur de liaison des LEDs du capot
9	Récepteur infrarouge



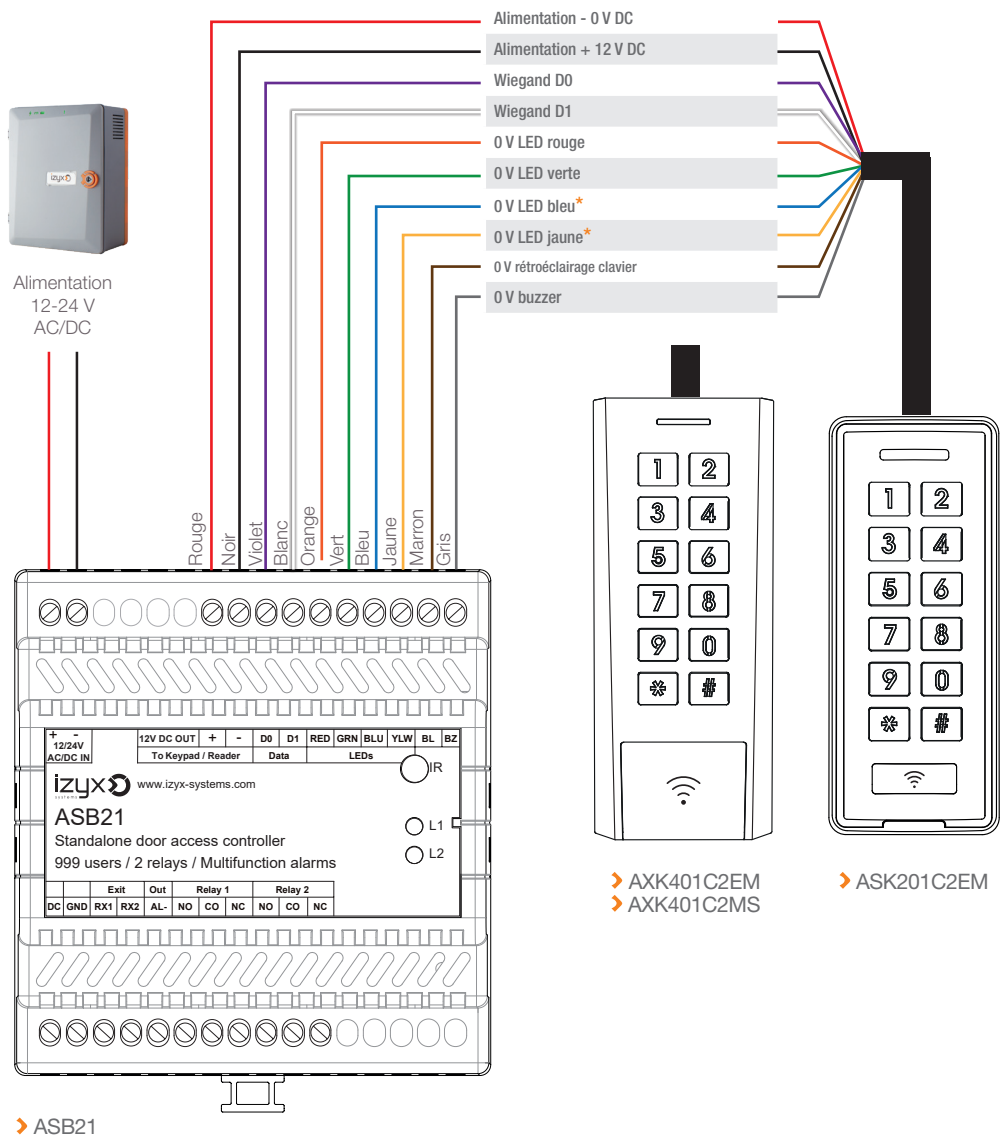
5. SCHÉMAS DE RACCORDEMENT



6. Principe de raccordement AXK3

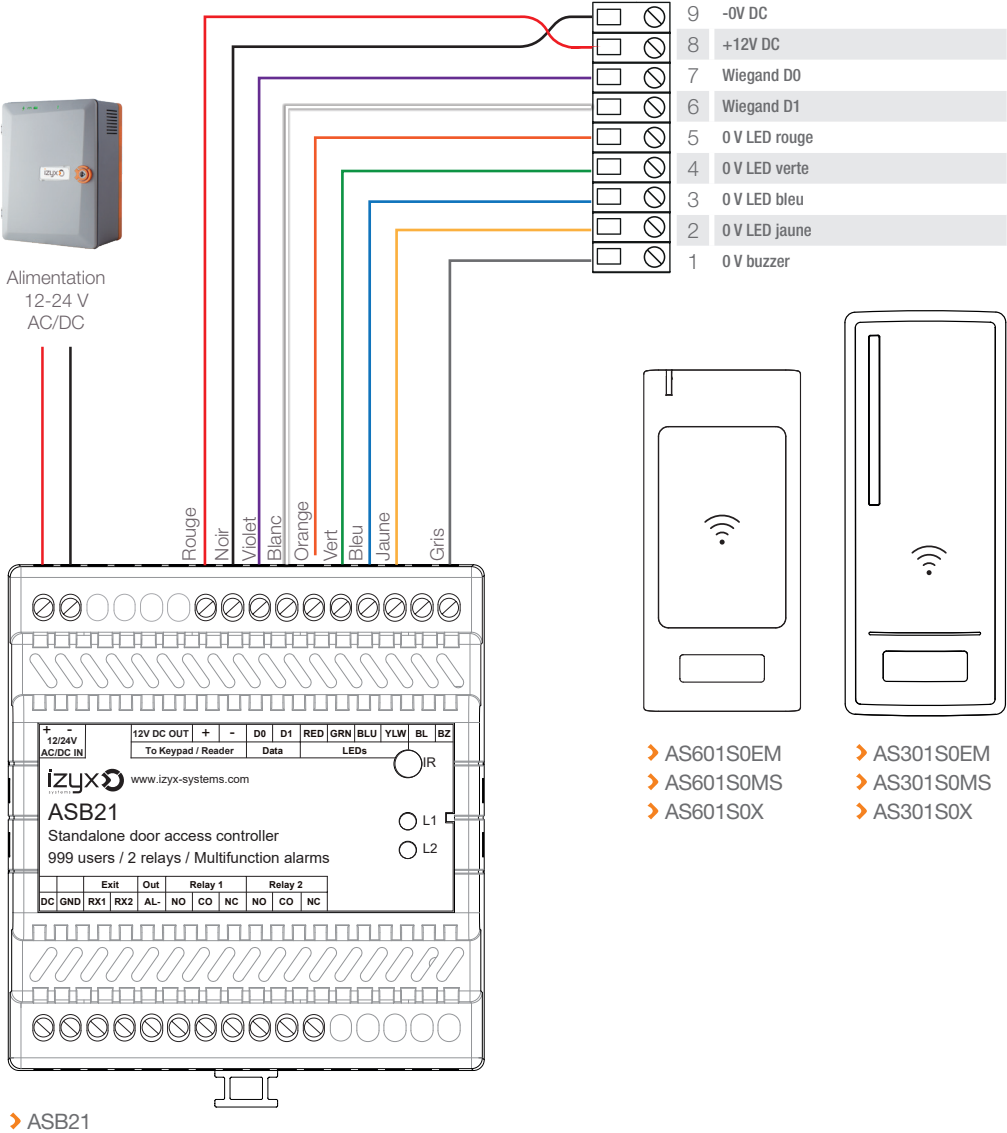


6. Principe de raccordement AXK4 / ASK2

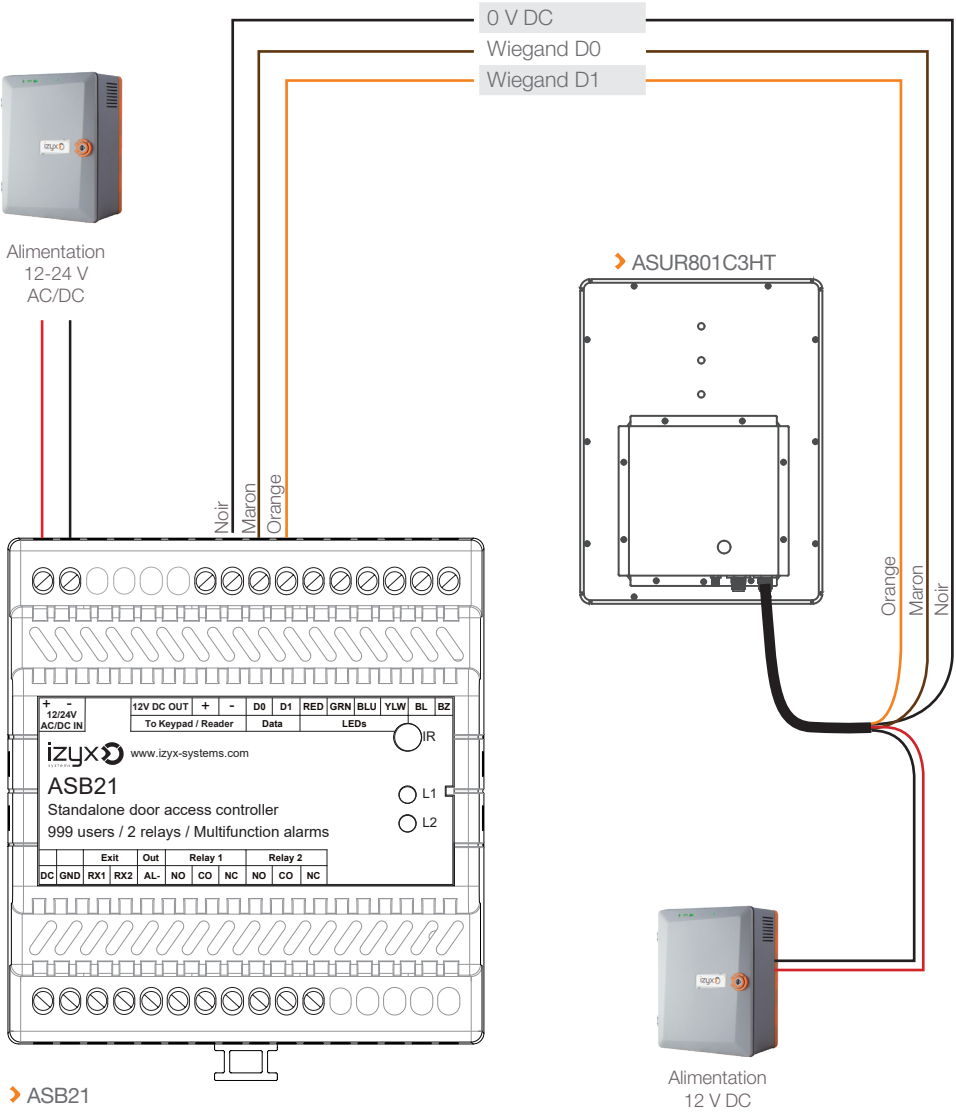


➤ ASB21

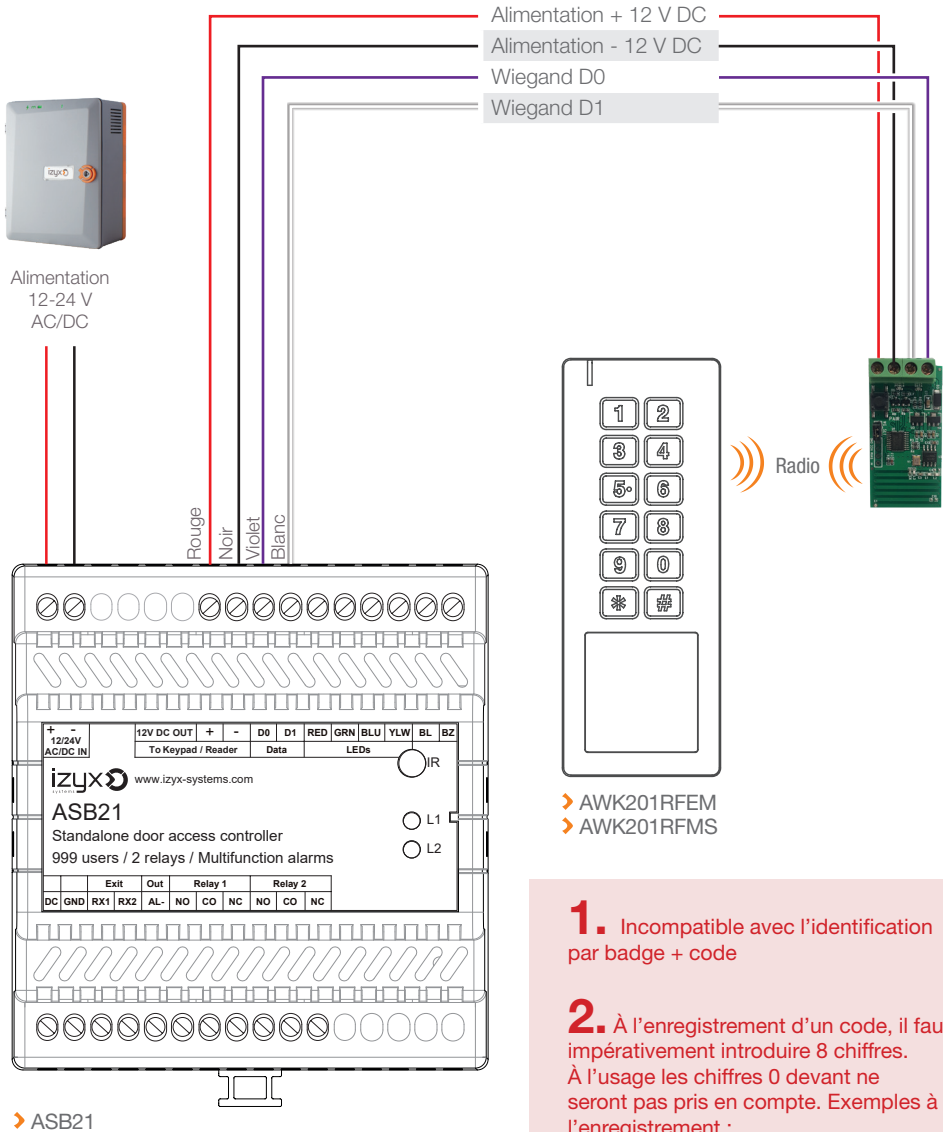
6. Principe de raccordement AS3 / AS6



6. Principe de raccordement ASF1



6. Principe de raccordement AWK2



1. Incompatible avec l'identification par badge + code

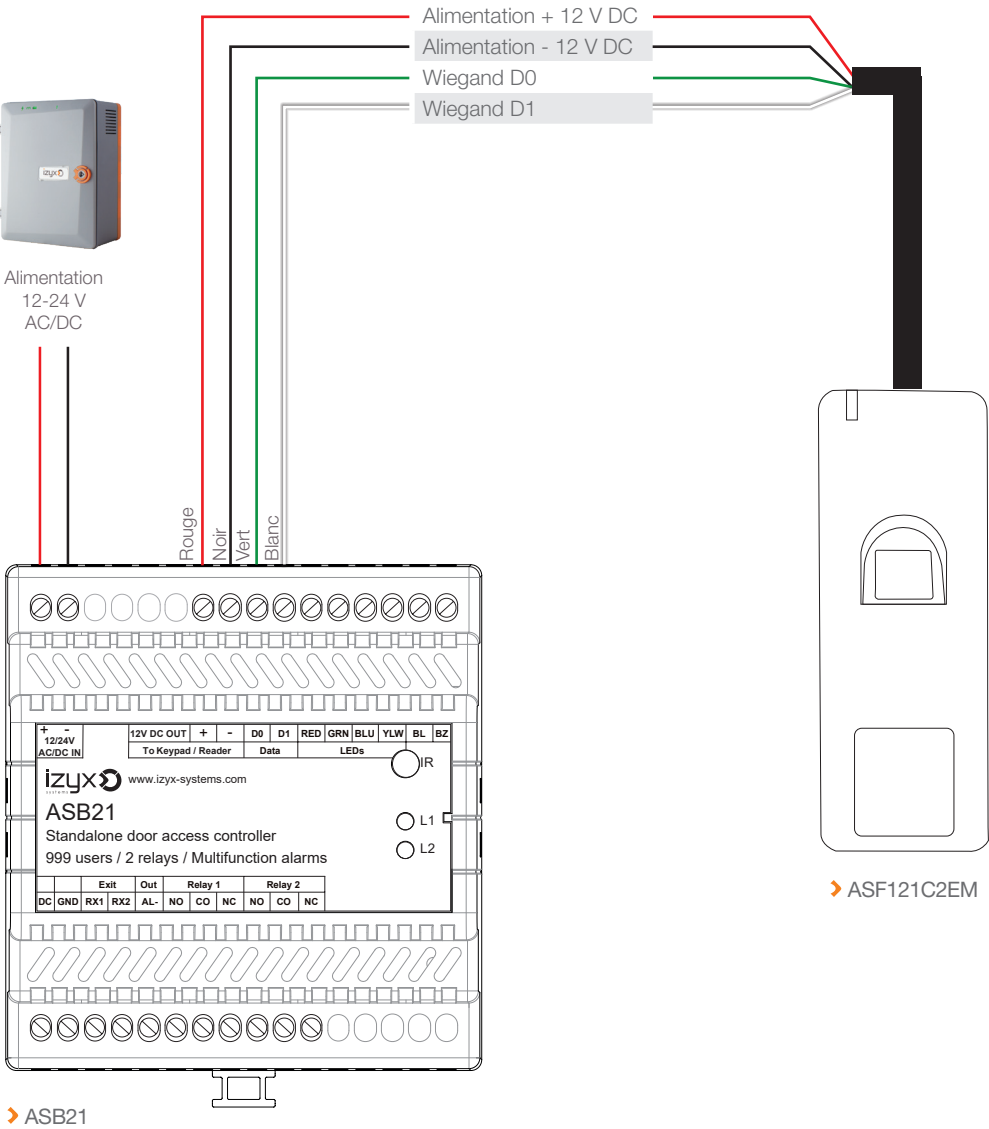
2. À l'enregistrement d'un code, il faut impérativement introduire 8 chiffres. À l'usage les chiffres 0 devant ne seront pas pris en compte. Exemples à l'enregistrement :

0 0 0 0 2 4 6 8 #

à l'usage :

2 4 6 8 #

6. Principe de raccordement ASF1



7. MISE SOUS TENSION

- A la mise sous tension la LED bleue et le buzzer fonctionnent pendant 3 sec. puis l'appareil passe en mode «Standby» LED bleue clignotante.
- L'ensemble de la programmation de l'ASB21 se fait par le biais de la télécommande fournie ou d'un clavier-lecteur Wiegand compatible (AXK301..., AXK401..., ASK301...sauf AWK2). Cette télécommande n'est pas associée à un ASB21 spécifique, l'accès à la programmation n'est lié qu'au code maître.

8. ENTRÉE EN MODE PROGRAMMATION

	Touches	LED / Bip sonore
1	[*] (vous avez 20 sec. pour saisir le code maître)	●
2	Saisir le code maître [8][8][8][8][8][8] (code maître usine) puis [#]	●
3	L'appareil est en mode programmation, poursuivre avec la fonction souhaitée	
	➤ Programmation et suppression utilisateurs :	Programmation page 12 Suppression page 13
	➤ Réglages fonctions avancées :	Temporisation relais page 13-14 Bouton d'appel ou d'agression page 14 Rétroéclairage du clavier page 14 Volume sonore du signal page 15 Transfert des données page 15 Réglage format Wiegand page 16 Alarmes page 16 -17 Retour aux paramètres d'usine page 17
	[*] pour sortir du mode programmation	●

9. CHANGEMENT DU CODE MAÎTRE



ATTENTION !

Changer le code maître usine
lors de votre première installation.

- Code maître usine : [8][8][8][8][8][8]
- Nouveau code maître :

1 ➤ Changement du code maître

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 11) puis [0] (Active la fonction)	●
2	Saisir le nouveau code maître de 4 à 8 chiffres (excepté 0 et 00000000) puis [#]	●
3	Resaisir le nouveau code maître puis [#]	OK = ● + 2 bips Erreur = ● + 5 bips
4	Saisir une autre fonction ou [*] pour sortir du mode programmation	● ou ●

10. PROGRAMMATION ET SUPPRESSION UTILISATEURS

1 ▶ Programmation d'un code ou d'un tag RFID ou d'une empreinte digitale

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 11) puis 1 1 (Active la fonction)	●
2	Saisir l'emplacement utilisateur de 1 à 999 puis #	●
3	Choisir le(s) relais associé(s) à l'utilisateur 1 = R1 ou 2 = R2 ⁽²⁾ ou 1 2 = R1 et R2 ⁽²⁾ simultanément puis #	●
4A	Programmation d'un code Saisir le code de 1 à 8 chiffres (excepté 0 et 00000000) puis # *	OK = ● + 1 bip Erreur = ● + 5 bips
ou 4B	Programmation d'un tag RFID Lire le tag RFID ou saisir l'UID ⁽¹⁾ du tag RFID puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = ● + 5 bips
ou 4C	Programmation d'un utilisateur virtuel d'empreinte digitale⁽⁴⁾ Saisir les 8 chiffres du ID virtuel ⁽⁴⁾ puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = ● + 5 bips
5	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

* Si AWK2 : Lors de la programmation, il faut impérativement saisir 8 chiffres, les chiffres 0 en début ne seront pas pris en compte à l'utilisation. Exemple : saisir 00012345 pour utiliser 12345 #

2 ▶ Programmation de tags RFID successifs

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 11) puis 1 2 (Active la fonction)	●
2	Saisir l'emplacement du 1 ^{er} utilisateur entre 1 et 999 puis #	●
3	Choisir le(s) relais associé(s) aux utilisateurs 1 = R1 ou 2 = R2 ⁽²⁾ ou 1 2 = R1 et R2 ⁽²⁾ simultanément puis #	●
4	Programmation de tag RFID successifs Lire les tags RFID les uns après les autres puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = ● + 5 bips
5	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

3 ▶ Programmation d'utilisateurs virtuels d'empreintes digitales consécutifs

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 11) puis 1 3 (Active la fonction)	●
2	Saisir l'emplacement du 1 ^{er} utilisateur de départ entre 1 et 999 puis #	●
3	Choisir le(s) relais associé(s) aux utilisateurs 1 = R1 ou 2 = R2 ⁽²⁾ ou 1 2 = R1 et R2 ⁽²⁾ simultanément puis #	●
4	Saisir les 8 chiffres du premier ID virtuel ⁽⁴⁾ puis #	●
5	Saisir la quantité d'ID virtuels puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = ● + 5 bips
6	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

4 > Programmation d'un tag RFID + code (pas compatible avec AWK2)

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 11) puis 1 5 (Active la fonction)	●
2	Saisir l'emplacement utilisateur de 1 à 999 puis #	●
3	Choisir le(s) relais associé(s) à l'utilisateur 1 = R1 ou 2 = R2 ⁽²⁾ ou 1 2 = R1 et R2 ⁽²⁾ simultanément puis #	●
4	Saisir le code de 1 à 8 chiffres (excepté 0 et 00000000) puis #	● Erreur = ● + 5 bips
5	Lire le tag RFID ou saisir l'UID ⁽¹⁾ du tag RFID puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = ● + 5 bips
6	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

5 > Suppression utilisateur(s)

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 11) puis 2 (Active la fonction)	●
2A	Suppression d'un utilisateur Saisir l'emplacement utilisateur de 1 à 999 ou lire le tag RFID ou saisir l'UID ⁽¹⁾ du tag RFID ou Saisir les 8 chiffres du ID virtuel transmis par le lecteur ASF1 ⁽³⁾ puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = ● + 3 bips
ou 2B	Suppression de tous les utilisateurs Saisir 0 0 0 0 0 0 0 0 puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = ● + 3 bips
3	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●



- > Impossible de programmer un même utilisateur à plusieurs emplacements.
- > Impossible de remplacer un utilisateur sans l'avoir effacé au préalable.

⁽¹⁾ Obligatoirement 10 chiffres en décimal (conversion de l'UID hexa 8 caractères LSB).
Exemple : UID hexa 499602D2 = UID décimal 1234567890.
⁽²⁾ Impossible d'affecter le R2 à un utilisateur si le R2 est programmé en «Bouton d'appel ou d'agression».
⁽³⁾ Si un ID virtuel est effacé dans l'ASB21, il doit aussi l'être dans l'ASF111C2EM.
⁽⁴⁾ Exemple ID virtuel : 00000001 correspond à l'empreinte enregistrée dans la mémoire n°01 du lecteur d'empreintes ASF111C2EM

11. PROGRAMMATION FONCTIONS AVANCÉES

1 > Temporisation relais 1

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 11) puis 3 1 (Active la fonction)	●
2A	Relais temporisé (réglage par défaut usine à 5 sec) Saisir la durée de 1 à 300 sec. puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = ● + 5 bips
ou 2B	Relais bistable (ON/OFF) 0 puis # (Dans ce mode, l'entrée BP1/REX1 n'est pas utilisable)	OK = ● + 2 bips Erreur = ● + 5 bips
3	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

2 > Temporisation relais 2

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (p. 11) puis 3 2 (Active la fonction)	●
2A	Relais temporisé (réglage par défaut usine à 5 sec) Saisir la durée de 1 à 300 sec. puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = ● + 5 bips
ou		
2B	Relais bistable (ON/OFF) 0 puis # (Dans ce mode, l'entrée BP2 n'est pas utilisable)	OK = ● + 2 bips Erreur = ● + 5 bips
3	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

3 > Bouton d'appel ou d'agression

Si cette fonction est programmée, l'appui sur les touches **0** puis **#** active le R2 pendant une durée programmable entre 1 et 300 sec. Cette fonction ne peut être activée que si le R2 n'est pas affecté à des utilisateurs.

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 11) puis 4 (Active la fonction)	●
2A1	Bouton d'appel ou d'agression actif Saisir 1 puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = 3 bips
2A2	Saisir la durée de 1 à 300 sec. puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = 3 bips
ou		
2 B	Bouton d'appel ou d'agression inactif (réglage par défaut usine) Saisir 2 puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = 3 bips
3	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

4 > Rétroéclairage du clavier

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 11) puis 5 1 (Active la fonction)	●
2A	Rétroéclairage toujours allumé (réglage par défaut usine) Saisir 1 puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = ● + 5 bips
ou		
2B	Rétroéclairage toujours éteint Saisir 2 puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = ● + 5 bips
ou		
2C	Rétroéclairage automatiquement éteint après 60 sec.⁽¹⁾ Saisir 3 puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = ● + 5 bips
3	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

⁽¹⁾ En mode automatique après 60 secondes, le clavier se rallume lors de la pression d'une touche, celle-ci n'est pas prise en compte comme faisant partie d'un code.

5 > Volume sonore du signal acoustique

Ce réglage de volume n'est valable que pour lors de l'utilisation courante du périphérique raccordé.

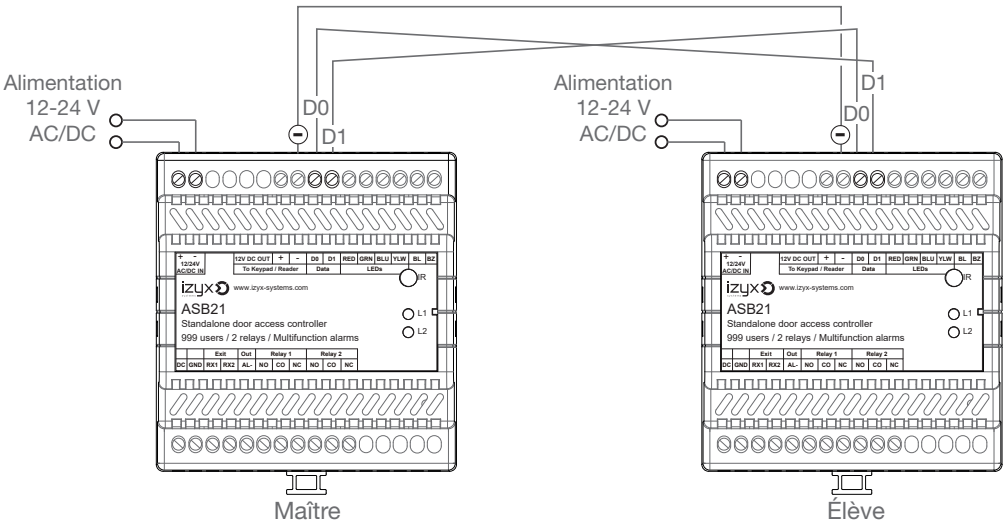
	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 11) puis 6 1 (Active la fonction)	●
2	Saisir le volume de 0 à 5 (0=OFF / 5=Maximum) puis # (réglage par défaut usine : volume à 3)	OK = ● + 2 bips Erreur = ● + 5 bips
3	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

Le niveau sonore du mode programmation (3) et de l'alarme (5) ne sont pas réglable

6 > Transfert de données (l'appareil doit être en mode programmation voir page 11)

Permet de transférer les utilisateurs enregistrés dans un ASB21 dit «maître» vers un ASB21 dit «élève». Les codes maîtres doivent être identiques dans les deux modules.

Raccorder les ASB21 suivant le schéma ci-dessous (croiser la liaison D0-D1) afin de procéder au transfert.



> Manipulation à affectuer sur le module «élève» grâce à la télécommande IR fournie.

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 11) puis 9 9 (Active la fonction)	●
2	Saisir #	● clignotantes sur les 2 ASB21
3	Sur l'ASB21 «maître» une fois le transfert terminé	●
4	Sur l'ASB21 «élève» une fois le transfert terminé puis saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

7 > Réglage du format d'entrée Wiegand

Permet d'adapter le format d'entrée Wiegand du module ASB21 en fonction du format d'un lecteur qui lui est raccordé. Le format d'entrée Wiegand peut être ajusté entre 26 et 44 bits (26 par défaut d'usine).

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 11) puis 8 (Active la fonction)	●
2	Saisir la valeur du format Wiegand (de 26 à 44 bits) puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = ● + 5 bips
3	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

12. PROGRAMMATION ALARMES



L'alarme porte ouverte trop longtemps et porte forcée nécessite le raccordement d'un contact de position (contact magnétique par exemple) entre les bornes DC et GND. Ce contact doit être fermé lorsque la porte est fermée.

1 > Alarme «porte forcée»

Suppression de l'alarme par simple fermeture de la porte et fin de la durée d'alarme, par lecture d'un badge ou saisie d'un code utilisateur valide.

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 11) puis 7 2 (Active la fonction)	●
2A1	Alarme PF active Saisir 1 puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = 3 bips
2A2	Saisir la durée de temporisation d'alarme de 1 à 300 sec. puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = 3 bips
2A3	Buzzer 1 = actif / 2 = Inactif (pendant l'alarme) puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = 3 bips
2A4	Sortie alarme 1 = actif / 2 = inactif (pendant l'alarme) puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = 3 bips
ou		
2B	Alarme PF inactive (réglage par défaut usine) Saisir 2 puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = 3 bips
3	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

2 > Alarme «porte ouverte trop longtemps»

Suppression de l'alarme par simple fermeture de la porte, par lecture d'un badge ou saisie d'un code utilisateur valide.

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 11) puis 7 1 (Active la fonction)	●
2A1	Alarme POTL active Saisir 1 puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = 3 bips
2A2	Saisir la durée porte ouverte de 1 à 300 sec. puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = 3 bips
2A3	Buzzer 1 = actif / 2 = Inactif (pendant l'alarme) puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = 3 bips
2A4	Sortie alarme 1 = actif / 2 = inactif (pendant l'alarme) puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = 3 bips
ou		
2B	Alarme POTL inactive (réglage par défaut usine) Saisir 2 puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = 3 bips
3	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

3 > Alarme «utilisation frauduleuse»

Blocage du clavier-lecteur et activation de la sortie alarme et/ou buzzersuite à 10 badges ou codes utilisateurs successifs refusés sur une période de 10 minutes. Si la fonction «bouton d'appel ou d'agression» est active, celle-ci restera fonctionnelle pendant la durée de l'alarme.

	Touches	LED / Bip sonore
1	L'appareil doit-être en mode programmation (page 11) puis 7 3 (Active la fonction)	●
2A1	Alarme UF active Sélectionner alarme UF active 1 puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = 3 bips
2A2	Saisir la durée de temporisation de l'alarme de 1 à 300 secondes puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = 3 bips
2A3	Buzzer 1 = actif / 2 = Inactif (pendant l'alarme) puis #	OK = ● + 1 bip Erreur = 3 bips
2A4	Sortie alarme 1 = actif / 2 = inactif (pendant l'alarme) puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = 3 bips
ou		
2B	Alarme UF inactive (réglage par défaut usine) Saisir 2 puis #	OK = ● + 2 bips Erreur = 3 bips
3	Saisir une autre fonction ou * pour sortir du mode programmation	● ou ●

13. RETOUR AUX PARAMÈTRES D'USINE



Cette procédure permet de réinitialiser le code maître et les paramètres par défaut d'usine. Elle n'efface pas les utilisateurs programmés. (suppression utilisateur(s) voir page 13).

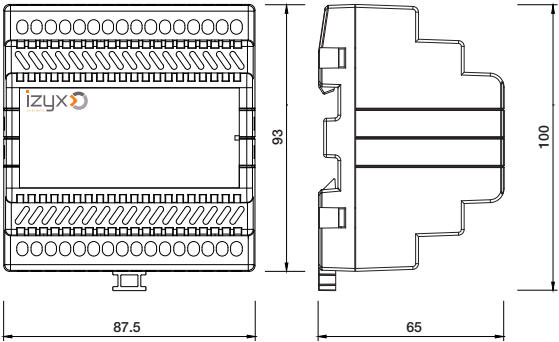
- > Placer le cavalier de validation du BP de réinitialisation en position P.
- > Appuyer sur le bouton «RESET»
- > Relâcher le bouton «RESET» à la fin de l'activation du voyant vert et du buzzer 4 x 0.5 sec.
- > Redémarrage de l'ASB21 (voyant bleu et 1 bip long).
- > Remplacer le cavalier de validation du BP de réinitialisation en position N.

[illegible]

This image shows a full page of blank graph paper. The grid consists of small, equal-sized squares formed by thin black lines. There are 20 columns and 20 rows of squares, creating a total of 400 square units. The grid covers the entire area of the page, leaving no margins or additional markings.

14. DIMENSIONS

Le montage, le raccordement et la mise en service de ce produit doivent impérativement être réalisés par un professionnel qualifié en installations électriques. En cas de doute sur la mise en œuvre ou le fonctionnement de ce produit, nous vous invitons à contacter votre distributeur.



15. SIGNALISATION COURANTE

Touches	LED / Bip sonore
Standby (en fonctionnement normal / en attente)	●
Relais 1 et / ou Relais 2	● et/ou ● + 1 bip
Tag RFID ou code PIN incorrect	● + 5 bips
En alarme	● + bip pendant la durée de l'alarme

15. ACCESSOIRES



Tags RFID	Badge ISO	Porte-clé
➤ EM MARIN® 125 KHz	AICEM10	AKFXEM10
➤ MIFARE Classic® 1K 13.56 KHz	AICMS50	AKFXMS50

www.izyx-systems.com



9, rue de la Forêt Noire
67720 WEYERSHEIM
France

Tél. +33 (0)3 88 75 32 32
Fax +33 (0)3 88 52 28 19
info@izyx-systems.com

