



# Fiche de données produit

Outils électroportatif pour l'artisanat et l'industrie

Perceuse à percussion

## GSB 20-2

**à partir de 209,00 EUR\***

\* Prix conseillé HT

Perceuse à percussion filaire 2 vitesses polyvalente avec KickBack Control

### Les caractéristiques les plus importantes

Puissance absorbée nominale	850 W
Ø de perçage dans la maçonnerie	20 mm
Ø perçage bois	40 mm

Référence 0 601 17B 400

[> Plus d'informations sur le produit](#)

## Caractéristiques techniques

### Caractéristiques techniques

Puissance absorbée nominale	850 W
Régime à vide, 1ère vitesse	0 – 1.000 tr/min
Régime à vide, vitesse 2	3.000 tr/min
Puissance débitée	430 W
Poids	2,6 kg
Vitesse de rotation nominale	800 / 2.060 tr/min
Couple nominal	5,2 / 2,0 Nm
Filetage de la broche de perçage	1/2"-20 UNF
Plage de serrage du mandrin, min./max.	1,5 – 13 mm
Fréquence de frappe à vide	0 – 51.000 / 51.000 min-1
Couple maxi.	36,0 / 15,5 Nm
Dimensions de l'emballage (longueur x largeur x hauteur)	400 x 441 x 122 mm
Mandrin de perçage, exécution	Mandrin automatique, 13 mm
Tension, électrique	230 V
Porte-outils	1/2"-20 UNF

### Plage de perçage

Ø perçage bois	40 mm
Ø perçage acier	13 mm
Ø perçage pierre	20 / 15 mm
Ø de perçage dans la maçonnerie	20 mm

## Informations sur les bruits et vibrations

### Perçage dans le métal

Valeur d'émission vibratoire ah	3 m/s <sup>2</sup>
Incertitude K	1,5 m/s <sup>2</sup>

### Perçage avec percussion dans le béton

Valeur d'émission vibratoire ah	15 m/s <sup>2</sup>
Incertitude K	2 m/s <sup>2</sup>

### Vissage

Valeur d'émission vibratoire ah	2,5 m/s <sup>2</sup>
Incertitude K	1,5 m/s <sup>2</sup>

### Taroudage

Valeur d'émission vibratoire ah	2,5 m/s <sup>2</sup>
Incertitude K	1,5 m/s <sup>2</sup>



# Fiche de données produit

Outillage électroportatif pour l'artisanat et l'industrie

---

## Avantages :

- Moteur puissant de 850 W pour une progression de travail rapide
- KickBack Control pour une meilleure protection de l'utilisateur
- Carter en métal robuste pour une grande longévité

