FICHE TECHNIQUE

ACCESSIBILITE DES PMR

BANDES D'EVEIL DE VIGILANCE INT ADH

B.E.V. INTERIEUR WACCESS - ADH CLASSE Bfl-S1 A + 400mm x 1350mm BLANC



Les BEV permettent d'alerter du danger de chute à toute personne s'en approchant. Elles sont classées feu et autoadhésives pour une pose facile. Une version à coller est aussi disponible.

COULEUR:

EAN: 3664336008702

PCB: 4

CARACTERISTIQUES

• Ref racine: 630086ADHFEU

• Couleurs principales : blanc, gris, anthracite, noir, jaune, rouge

 Couleurs avec minimum de commande : 20 pièces minimum : Beige, Bleu foncé, Vert pomme, Vert foncé, Marron

• Environnement : Intérieur

Matière : CVI

 Mode de pose : Auto-adhésif intérieur, Découpable au cutter

• Liste des produits associés : 801522

Classification feu : BFL-S1

• Composants produit : Bev + adhésif

• Emplacement protection : Palier <1,80m dalle positionnée à 28 cm du dernier nez de marche et Palier >1,80m dalle positionnée à 50 cm du dernier nez de marche



CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

• Poids net (kg): 3.1

• Faiblesse chimique : Acétone, Chlore, Ether, Méthyléthylcétone

 Résistance produits chimique: Eau de javel, Ethylène glycol, Huiles végétales, Huiles hydrauliques, Huiles de graissage, Hydroxyde de sodium (soude caustique)

Produit complémentaire : Nettoyant 801 522

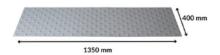
DIMENSIONS

• **Dimensions (L*I*H en mm)**: 1350 x 400 x 7

Épaisseur (mm): 7Largeur (mm): 400Longueur (mm): 1350

NORMES APPLICABLES

NF P98-351



DOMAINES D'UTILISATION

USAGE

Tous types d'établissements, Etablissements recevants du public (ERP)



LOGISTIQUE

Pays d'origine	Code douanier	Poids brut (kg)	Type de conditionnement
France	39189000	3.41	Carton 1352 x 403 x 28 mm

WATTRECYCLE: NON

CLASSIFICATION FEU:BFL-

TEXTE DE LOI

Arrêté du 1er aout 2006 - art. 7.01

"En haut d'un escalier, un revêtement de sol doit permettre l'éveil à la vigilance à une distance de 0,50 m de la première marche grâce à un contraste visuel et tactile".

Cette distance peut être ramenée à 0.28 m selon la configuration du site.

