

5X2 Advanced Goggle - Welding 5

Code: 5X2.03.06.50

Date: 10-10-25

1/3

Ultra-protecteur, incroyablement confortable et incroyablement polyvalent : le 5X2 est conçu pour s'adapter parfaitement à n'importe quelle monture de prescription, qu'elle soit fine ou large. Il offre un champ de vision élargi de 15 % sans l'encombrement associé aux lunettes de sécurité traditionnelles.



Marquage monture (ANSI)

U Z87+ D3 D4

Marquage monture ISO 16321

16321 U DT 3 4

Marquage verre (ANSI)

U + W5 X

Marquage verre ISO 16321

16321 U DT W5 K N

Technologie de la monture

Sur-lunettes

Conditions de visibilité

Soudage

Champs d'application

Liquides (3), Particules de poussières de grandes dimensions (4), Protection contre les gouttelettes/éclaboussures (D3 - ANSI), Protection contre les particules de poussière de grandes dimensions (D4 - ANSI)

Technologie des verres

Anti-rayures + Antibuée (KN - Vanguard PLUS), UV400

Couleur du verre

Vert

Matériau des verres

Polycarbonate

Couleur de la monture

Noir/Vert

Normes

ANSI/ISEA Z87.1-2020, ISO 16321

Numéro d'échelle

Soudage (W5)

Résistance mécanique

Résistance aux chocs : 80 m/s (D)

Exigences en option

Résistance à la détérioration superficielle causée par des particules fines (K), Résistance à la formation de buée (N), Résistance aux impacts à températures extrêmes -5 °C/+55 °C (T)

Classe optique

Catégorie d'EPI

Poids

Sécurité / Masques / 5X2 GOGGLES

5X2 Advanced Goggle - Welding 5

Code: 5X2.03.06.50

Date: 10-10-25 2/3

Classe optique (1)

2ème catégorie

62g

>> <https://www.univetsafety.com/fr/products/safety/goggles/5x2-goggles/5x2-advanced-goggle-welding-5/>

Attention! Les images de la présente page illustrent les technologies de la monture de la famille de produits en question et peuvent représenter des couleurs de montures et de verres qui ne correspondent pas au code produit de la fiche suivante.

HEADQUARTERS

Univet S.r.l. Via Giovanni Prati 87 25086 Rezzato - Telephone 030 2499411 - Fax 030 2499430 - info@univetsafety.com
VAT. IT02506570163